|  |  |
| --- | --- |
| **클래스명** | 클래스 역할 |
| Farmer | 텃밭 자동 조절, 수동조절, 관찰일지 열람의 기능을 선택하고 원하는 텃밭 환경의 데이터를 관리하는 클래스 |
| User\_signal | 사용자가 보낸 팬, 물펌프, 조명의 On/Off 신호를 받아 그에 따른 신호를 다른 클래스로 전송하는 클래스 |
| User\_setting | 사용자가 원하는 온도, 토양습도, 조도 값을 저장하고, 다른 클래스에게 값을 전달하는 클래스 |
| Device\_ctrl | 다른 클래스로부터 물펌프, 팬, 조명을 On/Off할지 신호를 받아 그에 맞게 장치들을 작동시키는 클래스 |
| Sensor\_data | 실시간으로 온습도,토양습도,조도 센서의 값을 받아 저장하고  사용자가 원하는 온도, 토양습도, 조도 의 값과 비교해 팬, 물펌프, 조명을 켤지 결정하는 클래스 |
| diary | 사용자가 원하는 관찰일지의 날짜를 입력하면 그에 해당하는 관찰일지를 제공하는 클래스 |
| diary\_maker | 그날의 센서값과 사진을 활용해 하루에 하나의 관찰일지를 만드는 클래스 |